ただの宇宙ゲームではない!!
STINGER

STINGER

❶ 宇宙空間を進むスティンガー・ウルフは建設中の敵基地に侵入する。最初に出会うのは、強敵『ギガ・スフィア』。

❷ 成長を続ける敵基地の中に、味方の前哨基地が取り残されている。スティンガー・ウルフが上空を通過する。

❸ 味方基地では、ロボット『ボンゴ』がスティンガー・ウルフを待っている。プレイヤーがコンタクトすると、タイム・カウンターが表示される。目盛がいっぱいになると赤いボンゴ・マークが一つ増え、そのボンゴはプレイヤーの味方となる。ボンゴはボンゴ・コールによって、いつでも呼び出すことができる。

❹ 敵巨大戦艦『ギガント』。射程距離まで接近すると、砲撃して来る。

❺ スティンガー・ウルフは、ついに敵基地中心部に到達した。エネルギー生命体『バイオ・トロン』が、プレイヤーを待ちうけている。

遊び方 プレイヤーは八方向レバーで宇宙船を操作し、ブラスターで敵を破壊します。また、コール・ボタンによって味方ロボットを呼び出し、危険を避けることも可能です。この味方ロボット『ボンゴ』は、ゲーム中に通過する基地で、その数を増やすことができます。
基地中心部の『バイオ・トロン』を破壊して、プレイヤーは次のステージへと進みます。

開発 有限会社 セイブ電子
〒130 東京都墨田区江東橋5－7－3
☎ 03 (633) 3077

製造 株式会社 ニッコウ電子
〒132 東京都江戸川区松島2－31－3
☎ 03 (655) 5777

総発売元 シグマ商事株式会社
〒150 東京都渋谷区宇田川町13－11
☎ 03 (496) 9933, 5221

代理店

岐阜市大菅2丁目78番地の2
岐阜特機株式会社
TEL<0582>51-0861(代)